Ficha de Personagem

NOME

NÍVEL

RAÇA

CLASSE/ESPECIALIZAÇÃO

ALINHAMENTO: ORDEIRO NEUTRO CAÓTICO

ATRIBUTOS

	Valor	Modificador
FOR Força		
DES Destreza		
CON Constituição		
INT Inteligência		
SAB Sabedoria		
CAR Carisma		

JOGADAS DE PROTEÇÃO

BASE	MOD DES	RAÇA	OUTRO	JPD
BASE	MOD CON	RAÇA	OUTRO	JPC
BASE	MOD SAB	RAÇA	OUTRO	JPS

BÔNUS DE ATAQUE

Corpo a Corpo	BASE	MOD FOR	OUTROS	TOTAL
À Distância	BASE	MOD DES	OUTROS	TOTAL

CLASSE DE ARMADURA

MOD DES	ARMADURA	ESCUDO	OUTROS	TOTAL

PONTOS DE VIDA

DADO	MOD CON	OUTROS	TOTAL	ATUAL

CARGA

BASE	MOCHILA	OUTROS	MÁXIMA	ATUAL

MOVIMENTO

BASE	CORRER	NADAR	ESCALAR

ARMAS E ATAQUES

	BA	DANO	TIPO	ALCANCE
	BA	DANO	TIPO	ALCANCE
	BA	DANO	TIPO	ALCANCE
	BA	DANO	TIPO	ALCANCE
	BA	DANO	TIPO	ALCANCE

PROVISÕES E MUNIÇÃO

ITEM	CARGA/PESO	QUANTIDADE

ITENS E EQUIPAMENTOS

ITEM	CARGA/PESO	VALOR

HABILIDADES DE RAÇA

Infravisão SIM NÃO ..... METROS

1
1
1

1
1
1

HABILIDADES DE CLASSE E ESPECIALIZAÇÕES

Nível 1

Nível 3

Nível 6

Nível 10

HABILIDADES DE LADRÃO

Ataque Furtivo (Mod. de Dano) x2 x3 x4

Ouvir Ruídos

Armadilhas (Turnos) 1D6 1D6 1D4 1D3 1

Arrombar (Turnos) 1D6 1D6 1D4 1D3 1

Escalar

Furtividade

Punga

Percepção

Rastrear

Cultura

Decifrar

HABILIDADES DE CLÉRIGO

USOS/DIA

Afastar Mortos-Vivos — M. Teste

Cura Milagrosa (Dado de Cura) 1D8 2D8 3D8

Conhecimento Acadêmico

IDIOMAS CONHECIDOS

L E

EXPERIÊNCIA

PRÓXIMO NÍVEL

ANOTAÇÕES